# LOGO

# GAME DESIGN DOCUMENT

**IMAGEM DO JOGO**

* **Título do jogo:**
  + Segureixe;
* **Público-alvo:**
  + Pessoas acima de 10 anos que tenham interesse em jogos 2D;
  + E gostem de proteger a vida marinha;
* **Faixa etária:**
  + Recomendação para maiores de 10 anos de idade de acordo com o guia de classificação da “Classind”;
* **História (Resumo):**
  + No começo dos anos 2000 um homem fica completamente irritado com as pessoas que poluem os mares e os rios, e após conhecer um peixe-palhaço ele decide dedicar sua vida a proteger a vida marinha;
  + O jogo se passa em uma floresta onde o player é um lutador de boxe que passa por inimigos que querem roubar o peixe, impedindo que ele seja libertado no mar;
* **Fluxo do Jogo:**
  + Gênero do jogo:
    - Segureixe é um jogo de plataforma 2D dividido em ação, história e insanidade;
  + Desafios:
    - O jogador terá que proteger o peixe de pescadores, monstros ou empresários que querem roubá-lo;
  + Objetivo do jogo:
    - Avançar rumo ao mar para libertar seu peixe, sempre protegendo-o dos perigos eminentes;
  + Progressão:
    - Conforme for passando e chegando mais perto do mar, a quantidade de inimigo irá aumentar e sua dificuldade também;
* **Personagens:**
  + Características dos personagens:
    - Os personagens são compostos por um homem que ama muito seu peixinho-palhaço chamado ...;
  + Características dos personagens na gameplay:
    - Como o homem protege o peixe, ele é forte e alto, podendo matar os inimigos com um hit. Já o peixe o ajuda atordoando os inimigos e dando upgrades para seu dono;
  + Controle dos personagens:
    - O jogador controla o homem da direita para a esquerda. Em suas costas está o seu peixe;
      * Interação dos personagens: O homem ajuda o peixe protegendo e ele, e o peixe ajuda o homem atordoando os inimigos e dando upgrades ao protagonista;
* **Gameplay:**
  + Fluxo do jogo (Como será dividido):
    - O jogo será divido por 3 fases, sendo que a cada level aparece um inimigo novo e a dificuldade aumenta (velocidade dos inimigos aumentam). Conforme for pegando powerup, o protagonista aumenta de tamanho ficando cada vez mais forte junto com seu peixe;
  + Cenário do jogo:
    - A primeira fase se passa na floresta próximo ao rio em que o pirarucu foi encontrado. A segunda fase se passa num castelo em que monstros surgem. E a fase final se passa a margem do rio amazonas, em que o peixe será devolvido ao seu habitat;
  + Game world:
    - O ambiente se passa num muno